

A faire

Utiliser le principe qui veut que lorsqu'on joue avec des enfants filles et garçons et des adultes il faut toujours trouver des règles qui permettent

- d'équilibrer les différences de niveaux
- d'empêcher des différences de niveaux

Exemple :

Je marque : l'adversaire a 1 joueur supplémentaire et retrait du joueur s'il marque

On obtient 1 foot 4D avec 4 cases a l'issue du match

